

Artlantis Render | Studio

DESTINATÁRIOS:

Estudantes e profissionais das áreas de Arquitectura, Engenharia, Urbanismo, Design e Construção.

OBJECTIVOS:

Criação rápida, simples e eficaz de renderings 3D de alta resolução, panoramas, objectos VR e animações.

PROGRAMA:

01. Preparação do ficheiro (*é fornecido um modelo pelo formador para desenvolvimento nas sessões*):
 - Modelo 3D para Artlantis.
02. Interface:
 - Ambiente Mac OS X / Microsoft Windows.
03. Criação e manipulação de perspectivas:
 - Navegação (OpenGL).
 - Criação de Novas Perspectivas.
 - Utilização da Caixa de Corte.
 - Definir a inserção num local.
04. Sol e luzes:
 - Criação e manipulação do Sol, luzes e radiosidade.
 - Definir pontos de luz, projectores e luzes paralelas.
 - Tipo de luzes predefinidas.
 - Duplicar luzes.
 - Efeitos de lentes.
05. Texturas:
 - Biblioteca de texturas.
 - Aplicação de texturas e Shaders.
 - Importação de texturas.
 - Criação de Shaders.
 - Utilização de Billboards (transparências).
 - Como utilizar Layers.
06. Objectos:
 - Colocação dos objectos Artlantis a partir da biblioteca.
 - Importação e exportação de objectos.
 - Criação de um objecto Interno.
07. Criação de vistas:
 - Paralelas.
 - Panorama.
 - VR.
08. Animação:
 - Interface.
 - Ferramentas básicas de animação.
 - Animação de câmaras.
 - Animação de objectos.
 - Animação de luzes e Sol.
 - Animação de nuvens e água.
 - Adicionar e modificar Key Frames.

Curso validado pela Ordem dos Arquitectos, permite a obtenção de 8 créditos para efeitos da formação obrigatória em temáticas opcionais, complementar ao estágio profissional.

Nota: A obtenção dos créditos apenas é possível por quem tiver avaliação positiva no projecto realizado no final do curso.

PRÉ-REQUISITOS:

- Conhecimentos básicos de utilização do sistema operativo Microsoft Windows ou Apple MAC OS X.
- Os formandos terão de se fazer acompanhar pelo seu próprio computador, com o software já instalado.
- O download do Artlantis Render | Studio pode ser efectuado em:
 - a) Versão Experimental 30 dias: <http://www.artlantis.com/index.php?page=download/demo/index>
 - b) Versão Educacional: <http://www.myarchicad.com>
- Caso os formandos não consigam instalar o software, o mesmo será instalado no primeiro dia do curso.

FORMADOR:

Arq.º Miguel Ferreira

CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:

12 horas

14 e 21 de Abril

Sábados, das 10h00 às 17h30

INSCRIÇÃO:**120 €** (Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.)