Enscape Para SketchUp

DESTINATÁRIOS:
Estudantes e profissionais das áreas de arquitectura, engenharia, urbanismo, design e construção.

OBJECTIVOS:
A partir de modelos 3D gerados no SketchUp, utilizar o Enscape para criar imagens de grande realismo e qualidade, produzir modelos de navegação e efectuar renderização em tempo real.

PROGRAMA:
- Apresentação do plug-in.
- Apresentação do interface.
- Configuração de definições gerais e avançadas.
- Materiais.
- Biblioteca e inserção de objectos.
- Iluminação.
- Configuração da câmara e navegação.
- Criação de renders.

PRÉ-REQUISITOS:
- Conhecimentos essenciais de utilização do software SketchUp.
- Os formandos terão de fazer-se acompanhar pelo seu próprio computador, com o SketchUp e o Enscape já instalados (versão comercial, versão educacional ou versão experimental gratuita).
- O download dos softwares pode ser efectuado em:
  a) SketchUp (versão experimental gratuita - 7 dias): https://www.sketchup.com/en/try-sketchup
  b) Enscape (versão educacional): https://enscape3d.com/educational-license/
  c) Enscape (versão experimental gratuita - 14 dias): https://enscape3d.com/trial-14/
- A instalação da versão educacional ou da versão experimental gratuita só deve ser efectuada quando a realização do curso for confirmada.
- Utilizadores de Mac apenas poderão participar se o computador tiver processador Apple Silicon (não é possível instalar o Enscape em Macs com processadores Intel).

FORMADOR:
Arq.º Jadiel Tiago

CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:
12 horas
De 01 a 04 de Setembro
De 2.ª a 5.ª Feira, das 19h00 às 22h00

INSCRIÇÃO:
120 € (*Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.*)