

Maxwell Render

- Fotografia Virtual -

DESTINATÁRIOS:

Estudantes e profissionais das áreas de arquitectura, arquitectura paisagista, urbanismo, engenharia, design e fotografia.

OBJECTIVOS:

Criar renders e imagens foto-realistas através do Maxwell, seja no próprio programa ou utilizando-o como um plugin totalmente integrado noutros softwares, como o 3ds Max, Revit, ArchiCAD, MicroStation, Cinema 4D, Maya, SkechUp, Rhinoceros, Modo, Softimage, Form-Z, LightWave 3D, Bonzai e Houdini, entre outros.

PROGRAMA:

- Introdução e conceito.
- Materiais.
- Maxwell Studio: introdução.
- Trabalhar com a geometria.
- Câmeras e suas propriedades.
- Configurações de environment.
- Opções de rendering.
- Multilight e simulens.
- Plugins.

PRÉ-REQUISITOS:

- Conhecimentos básicos de utilização do sistema operativo Microsoft Windows ou Apple MAC.
- Os formandos terão de fazer-se acompanhar pelo seu próprio computador, com o Maxwell Render já instalado (versão comercial ou versão DEMO, mais actual).
- O download do software pode ser efectuado em <http://www.maxwellrender.com>.
- A instalação da versão DEMO só deve ser efectuada quando a realização do curso for confirmada.

FORMADOR:

Arq.º João Mourão

CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:

15 horas

De 11 a 15 de Março

De 2.ª a 6.ª Feira, das 19h00 às 22h00

INSCRIÇÃO:

130 € (Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.)

