

# SketchUp

## - Técnicas de Modelação -

**DESTINATÁRIOS:**

Estudantes e profissionais das áreas de Arquitectura, Engenharia, Urbanismo, Design, Construção e Imobiliário; Todos os que necessitem de criar modelos 3D, apresentações ao cliente e imagens de qualidade de forma rápida e eficaz.

**OBJECTIVOS:**

Capacitar o formando para a modelação tridimensional através do SketchUp, um programa com resultados imediatos e que permite obter, num curto espaço de tempo, uma visualização 3D de um esboço, ideia ou projecto.

**PROGRAMA:**

- Ambiente de Trabalho.
- Conceitos básicos de modelação.
- Criação de um modelo.
- Organização do desenho.
- Técnicas de edição.
- Aplicação de sombras, cores e texturas.
- Estilos e modos de apresentação.
- Criação de animações e imagens.
- Importação e exportação para outros programas.

*Curso validado pela Ordem dos Arquitectos, permite a obtenção de 8 créditos para efeitos da formação obrigatória em temáticas opcionais, complementar ao estágio profissional.*

**PRÉ-REQUISITOS:**

- Os formandos terão de fazer-se acompanhar pelo seu próprio computador, com o Google SketchUp 8 – versão grátis, já instalado.
- O download do software pode ser efectuado em <http://sketchup.google.com>.
- Caso os formandos não consigam instalar o software, o mesmo será instalado no primeiro dia do curso.
- Conhecimentos básicos de inglês (formador britânico, com conhecimentos básicos de português).

**FORMADOR:**

Arq.º Wojciech Hydzik

**CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:**

15 horas

De 18 a 29 de Junho

2.ª, 4.ª e 6.ª Feiras, das 19h00 às 21h30

**INSCRIÇÃO:**

140 € (Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.)

