

SketchUp

- Técnicas de Modelação -

DESTINATÁRIOS:

Estudantes e profissionais das áreas de arquitectura, engenharia, urbanismo, design, construção e imobiliário, e todos os que necessitem de criar modelos 3D, apresentações para clientes e imagens de qualidade de forma rápida e eficaz.

OBJECTIVOS:

Capacitar o formando para a modelação tridimensional através do SketchUp, um programa com resultados imediatos e que permite obter, num curto espaço de tempo, uma visualização 3D de um esboço, ideia ou projecto.

PROGRAMA:

- Ambiente de trabalho.
- Conceitos básicos de modelação.
- Criação de um modelo.
- Organização do desenho.
- Técnicas de edição.
- Aplicação de sombras, cores e texturas.
- Estilos e modos de apresentação.
- Criação de animações e imagens.
- Importação e exportação para outros programas.

PRÉ-REQUISITOS:

- Os formandos terão de fazer-se acompanhar pelo seu próprio computador, com o SketchUp Pro já instalado (versão comercial ou versão experimental gratuita).
- Os formandos também terão de trazer um rato com scroll e uma pen USB para transporte de dados.
- O download do software pode ser efectuado <https://www.sketchup.com/en/try-sketchup>.
- A instalação da versão experimental gratuita (7 dias) só deve ser efectuada quando a realização do curso for confirmada.

FORMADOR:

Arq.º Bruno Real Faria

CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:

18 horas

De 21 a 25 de Outubro

De 2.ª a 6.ª Feira, das 19h00 às 22h30

INSCRIÇÃO:

180 € (Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.)

