

V-Ray Para Revit

DESTINATÁRIOS:

Estudantes e profissionais das áreas de arquitectura, arquitectura paisagista, urbanismo, design, engenharia e construção.

OBJECTIVOS:

A partir de modelos 3D gerados no Revit, criar imagens de grande realismo e qualidade através do V-Ray.

PROGRAMA:

- Introdução geral.
- Interface do V-Ray: materiais, luzes, definições e espaço de render.
- Conceitos de iluminação (cor, sombras, reflexão e refacção).
- Iluminação externa e interna.
- Aplicação e criação materiais.
- Settings, efeitos e compositing.

PRÉ-REQUISITOS:

- Utilização experiente do Revit (recomenda-se a realização prévia do curso de iniciação).
- Os formandos terão de fazer-se acompanhar pelo seu próprio computador, com o Revit e o V-Ray Para Revit já instalados (versão comercial, versão educacional ou versão experimental gratuita).
- O download dos softwares pode ser efectuado em:
 - a) Revit - versão educacional: <https://www.autodesk.com/education/edu-software/overview>
 - b) Revit - versão experimental (30 dias): <https://www.autodesk.com/pt/products/revit/free-trial>
 - c) V-Ray: <https://www.chaos.com/vray/trial>
- A instalação das versões experimentais gratuitas só deve ser efectuada quando a realização do curso for confirmada.

FORMADORA:

Arq.^a Ana Borges

CARGA HORÁRIA E CALENDARIZAÇÃO:

20 horas

17, 24 e 31 de Outubro

Sábados, das 10h00 às 18h30

INSCRIÇÃO:

190 € (Isento de IVA, ao abrigo do n.º 14 do artigo 9.º do CIVA.)

